

- | | |
|--|---------------------------------------|
| ▪ Pratica della robotica educativa; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Partecipazione di tutti e tre gli ordini di scuola alla manifestazione CodeWeek, promossa dalla Commissione Europea ogni anno, a decorrere dal 2013, per lo sviluppo del pensiero computazionale; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Partecipazione con la classe 1 [^] B della scuola secondaria a Code Days II edizione – ciclo di sette webinar sulla programmazione con scratch in piattaforma e-learning di Aretè Formazione, accreditata M.I.U.R.; | <input type="checkbox"/> a.s. 2019-20 |
| ▪ Partecipazione (classi 2 [^] A, 1 [^] E, 3 [^] D della scuola secondaria) al ciclo di sette webinar di “APPUNTA–MENTI” di Cittadinanza Digitale per favorire negli allievi l’utilizzo consapevole e sicuro delle tecnologie informatiche, della Rete e dei Media in piattaforma e-learning di Aretè Formazione, accreditata M.I.U.R.; | <input type="checkbox"/> a.s. 2019-20 |
| ▪ Partecipazione a corsi di informatica e di cittadinanza digitale in piattaforma “Programma il Futuro”; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Partecipazione all’iniziativa Safer Internet Day (SID), giornata mondiale per la sicurezza in Rete istituita e promossa dalla Commissione Europea; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Uso della piattaforma e-twinning e progetti di gemellaggi per sviluppare la comunicazione anche in lingua straniera e per incrementare le competenze digitali che un progetto on-line permette di accrescere; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Maggiore diffusione nelle classi di metodologie didattiche innovative quali Didattica attiva e laboratoriale, Project Based Learning, Apprendimento per progetti, Peer tutoring , Didattica inclusiva e per l’integrazione, Problem solving, Flipped classroom; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Manutenzione e aggiornamento del sito istituzionale della scuola; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Aggiornamento della pagina dedicata ai software didattici free sul sito della scuola; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ aggiornamento della pagina dedicata alla LIM sul sito della scuola; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ sostegno ai docenti nell’uso di strumenti informatici, sussidi didattici, software educativi e applicazioni web utili per la didattica e la professione; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ pubblicizzazione e condivisione delle finalità del PNSD con il corpo docente; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ produzione di documentazione digitale per l’alfabetizzazione al PNSD d’istituto; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ somministrazione di questionari informativi-valutativi per la rilevazione delle conoscenze-competenze tecnologiche e per l’individuazione dei bisogni sui tre ambiti del PNSD (strumenti, curriculum, formazione) da somministrare online con raccolta automatica dei dati e statistiche; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Aggiornamento di un sistema digitale di Repository di documenti con spazio sul Cloud scolastico (500 Mb di quota) a disposizione di ogni docente; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ Aggiornamento sul portale amministrativo di un sistema digitale di archivi separati per la scuola primaria e secondaria; | <input type="checkbox"/> |
| ▪ aggiornamento sul portale amministrativo di vari Form digitali tra cui: Scheda professionalità docente - Questionari per genitori - Questionari Docenti - Valorizzazione del merito - tutti i form | <input type="checkbox"/> |

hanno la possibilità di estrapolazione dei dati e produzione di grafici e tabelle in tempo reale;	
▪ Aggiornamento sul portale amministrativo della sezione "ALBO PRETORIO";	<input type="checkbox"/>
▪ Aggiornamento sul portale amministrativo della sezione: NEWS e avvisi;	<input type="checkbox"/>
▪ Aggiornamento sul portale amministrativo della sezione: TRASPARENZA con 24 sezioni e sottosezioni;	<input type="checkbox"/>
▪ Realizzazione di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata;	<input type="checkbox"/>
▪ Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative;	<input type="checkbox"/>
▪ Nuove modalità di educazione ai media e ai social network con i media;	<input type="checkbox"/>
▪ Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia;	<input type="checkbox"/>
▪ Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti e fundraising.	<input type="checkbox"/>

AMBITO	CREAZIONI DI SOLUZIONI INNOVATIVE	
	INTERVENTI	Note
	▪ Utilizzo del registro elettronico per la scuola primaria;	<input type="checkbox"/>
	▪ Utilizzo ampliato del registro elettronico per la scuola secondaria di 1° grado;	<input type="checkbox"/>
	▪ Accesso dei genitori al registro elettronico della scuola primaria e secondaria;	<input type="checkbox"/>
	▪ Attivazione didattica a distanza piattaforma G SUITE FOR EDUCATION	<input type="checkbox"/>
	▪ Selezione e presentazione di Siti dedicati, <i>App, Software e Cloud</i> per la didattica;	<input type="checkbox"/>
	▪ Presentazione di strumenti di condivisione, di <i>repository</i> , di documenti, forum e blog e classi virtuali;	<input type="checkbox"/>
	▪ Realizzazione di un <i>cloud</i> di istituto basato sulle <i>Google Apps For Education</i> ;	<input type="checkbox"/>
	▪ Utilizzo di software per la grafica 3D e della stampante 3D;	<input type="checkbox"/>
	▪ Promozione della cittadinanza digitale, inizialmente in alcune classi, poi con intervento esteso a tutti gli alunni;	<input type="checkbox"/>
	▪ Acquisizione di competenze digitali trasversali o calate nelle discipline attraverso la rimodellazione del curriculum verticale;	<input type="checkbox"/>
	▪ Cittadinanza digitale estesa a tutti gli alunni nell'ambito dell'insegnamento dell'educazione civica;	<input type="checkbox"/>
	▪ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto ed implementazione;	<input type="checkbox"/>
	▪ Creazione di ambienti fisici di apprendimento innovativi;	<input type="checkbox"/>
	▪ Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca.	<input type="checkbox"/>